

Volumen I

MÓDULO 1: Dreamweaver 8.0 Parte 1ª

TEMA 1. Iniciar Dreamweaver 8.0

Qué es Dreamweaver 8.0
Comenzar una Sesión en Dreamweaver 8.0
El Entorno de Trabajo
La Barra de Herramientas Documento
La Ventana Documento
La Barra Insertar
Lo que hemos aprendido
Test

TEMA 2. Uso de la Ayuda y Finalizar Dreamweaver 8.0

Inspector de Propiedades
Paneles Flotantes Acoplables
Panel Historial
Otros Paneles de Dreamweaver
Solicitar Ayuda
Salir de Dreamweaver 8.0
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 3. Creación de un Sitio Web

Planificación y Diseño
Creación de Páginas Web
Disposición y Configuración de Páginas
Vinculación de las Páginas
Publicación del Sitio
Creación de un Sitio Local Nuevo
Crear y Guardar una Web Predefinida
Configuración de la Página
Vista Previa de la Web en el Navegador
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 4. Elementos Básicos

Crear un Nuevo Documento en Blanco
Crear un Documento de Diseño
Crear un Documento desde una Plantilla
Abrir un Documento Existente
Elementos Básicos en la Configuración de una Página Web
Imagen de Fondo y Color de Fondo
Color del Texto
Trabajar con Colores
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 5. Formato de Texto

Insertar Texto

Listas

Fuentes, Estilos, Color y Alineación

Ortografía

Buscar y Reemplazar

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 6. Imágenes y Activos

Panel Activos

Insertar Imágenes

Propiedades de las Imágenes

Imágenes de Sustitución

Mapas de Imágenes

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 7. Elementos Multimedia

Contenido Flash

Contenido Shockwave

Sonido

Controles ActiveX

Applet de Java

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 8. Vínculos y Navegación

Rutas Absolutas y Relativas

Crear Vínculos

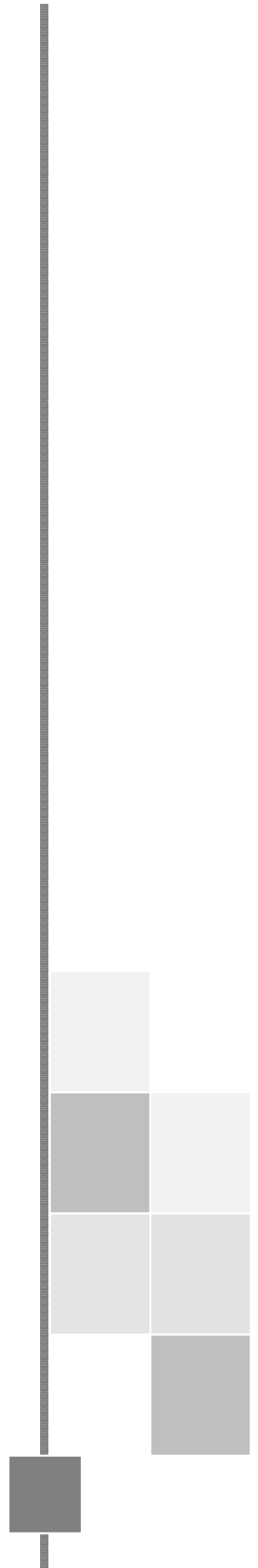
Crear Menús

Crear Barras de Navegación

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades



MÓDULO 2: Dreamweaver 8.0 Parte 2ª

TEMA 9. Diseño de Páginas Web

Diseñar la Disposición de Páginas
Tablas y Celdas de Diseño
Formato de Celdas y Tablas de Diseño
Configurar el Ancho en Modo de Diseño
Herramienta Cuadrícula
Las Reglas
Las Guías
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 10. Tablas en Dreamweaver 8.0

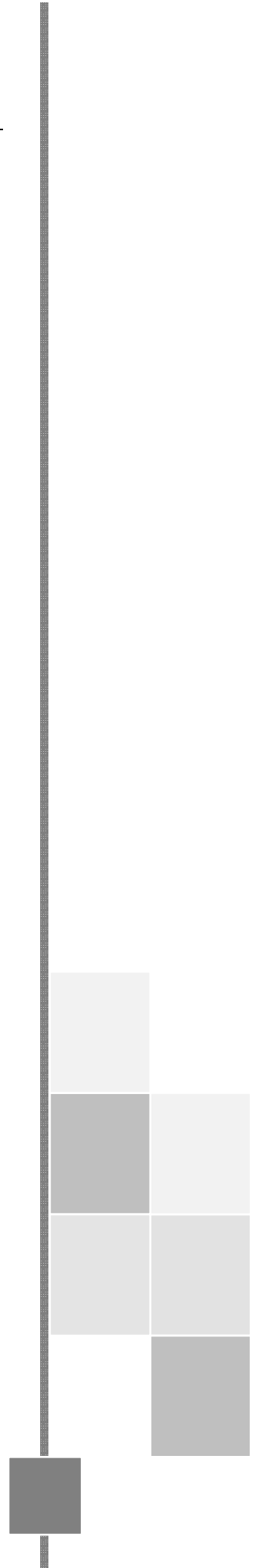
Crear una Tabla
Modificar una Tabla
Añadir Contenido a una Tabla
Seleccionar Elementos de una Tabla
Propiedades de las Tablas
Anidar Tablas
Dividir y Combinar Celdas
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 11. Capas Dinámicas

Crear Capas en la Web
Trabajar con Capas
Propiedades de Capas
Conversión entre Capas y Tablas
Capas y Animación
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 12. Marcos

Creación de Marcos
Seleccionar Marcos
Guardar Archivos de Marcos
Propiedades de los Marcos
Marcos y Vínculos
Cuándo Utilizar los Marcos
Navegadores que No Admiten Marcos
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades



TEMA 13. Estilos

Estilos CSS

Aplicar un Estilo CSS

El Panel CSS

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 14. Plantillas y Bibliotecas

Crear Plantillas

Eliminar y Renombrar Plantillas

Elementos de Biblioteca

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 15. Formularios

Objetos de Formularios

Crear un Formulario

Campos de Formularios

Casillas de Verificación y Botones de Opción

Listas y Menús

Botones de Formulario

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 16. Editar HTML en Dreamweaver

Etiquetas HTML

El Inspector de Código

Etiquetas HTML en Vista Diseño

Limpiar Código HTML

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 17. Comprobar y Publicar un Sitio Web

Comprobar la Compatibilidad con Navegadores

Vista Previa en Navegadores

Comprobar Vínculos

Comprobar Tiempo de Descarga y Tamaño

Publicar un Sitio Web

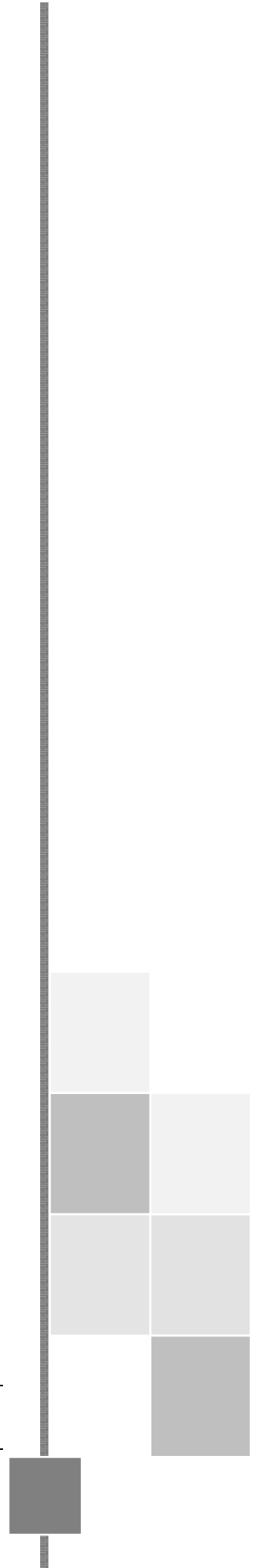
Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

Glosario

Bibliografía



Volumen II

MÓDULO 1: Flash 8.0 Parte 1ª

TEMA 1. Introducción a Macromedia Flash

Qué es Flash 8.0

Comenzar una Sesión de Flash 8.0

Entorno de Trabajo

La Barra de Menús

La Barra de Herramientas Principal

La Paleta de Herramientas

Paneles

La Línea de Tiempo

La Biblioteca

Solicitar Ayuda

Salir de Flash 8.0

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 2. Creación de una Película I

Configuración de las Propiedades

Biblioteca de la Película

Biblioteca de la Película. Organización de los Elementos

Biblioteca de la Película. Cambio de Nombre de los Elementos

Biblioteca de la Película. Elementos no Utilizados

Biblioteca de la Película. Eliminar un Elemento

Lo que hemos aprendido

Test

TEMA 3. Creación de una Película II

Visualización del Escenario

El Explorador de Película

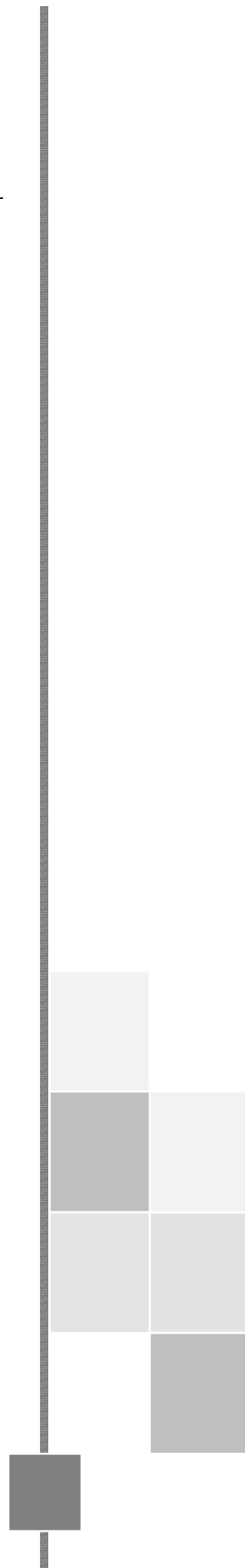
Vista Previa

Guardar Película

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades



TEMA 4. Dibujo

Importar Dibujos

Dibujar con la Herramienta Lápiz

Dibujar Líneas Rectas, Óvalos y Rectángulos

Herramienta Selección

Enderezar y Suavizar

Optimización de Curvas

Borrado y Modificación de Formas

Deshacer los Cambios

Herramienta Pluma

La Cuadrícula, las Guías y las Reglas

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 5. Color

Modificar los Colores de Trazo y de Relleno

Creación y Edición de Colores

Herramienta Bote de Tinta

Herramienta Cubo de Pintura

Utilización de Degradados

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 6. Trabajar con Objetos I

Selección de Objetos

Agrupar y Desagrupar

Cortar, Copiar y Pegar

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 7. Trabajar con Objetos II

Transformación de Objetos

Escalar y Rotar

Alineación

Apilamiento

Voltear Horizontal y Verticalmente

Sesgar o Inclinar

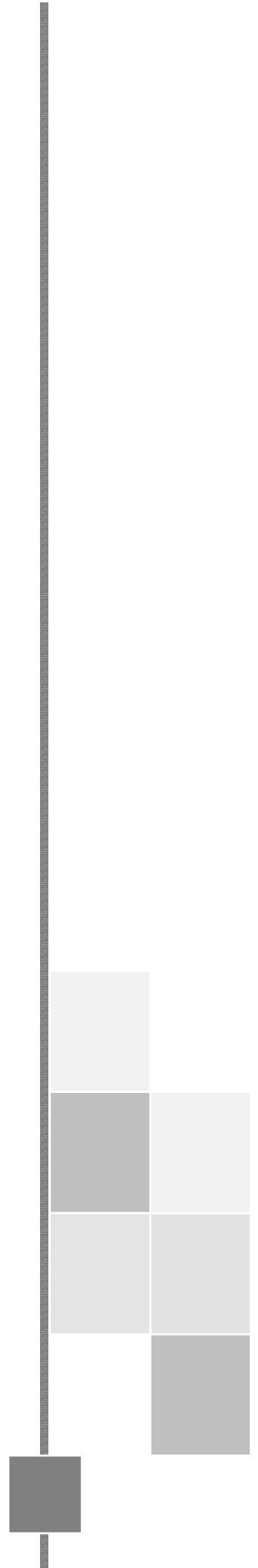
Reestablecer Objetos Transformados

Trazar Mapa de Bits

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades



TEMA 8. Texto

Incluir Texto en la Película
Atributos del Texto
Tipos de Texto
Convertir Texto en Formas
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 9. Símbolos e Instancias

Símbolos
Instancias
Gráficos
Clip de Película
Botón
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 10. Capas

Uso de Capas
Capas. Ocultar y Mostrar Capas
Capas. Selección y Bloqueo de Capas
Capas. Ordenar
Capa de Guía
Capa de Máscara
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

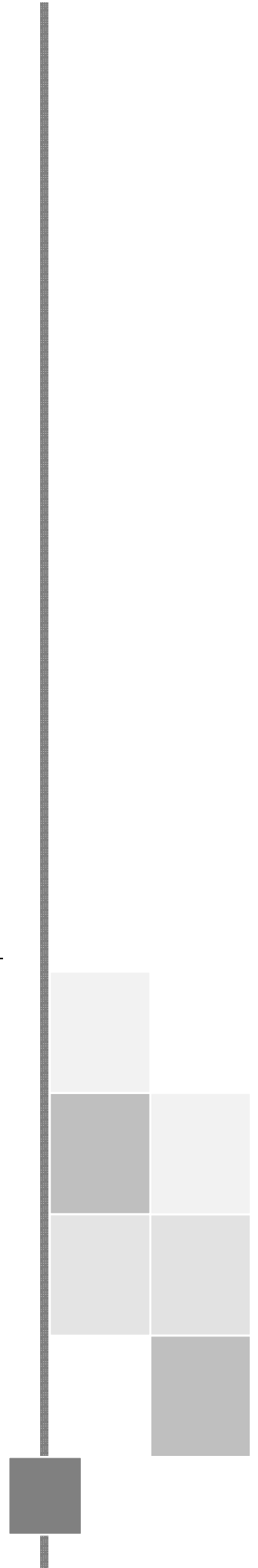
MÓDULO 2: Flash 8.0 Parte 2ª

TEMA 11. Animaciones I

La Línea de Tiempo
Fotogramas y Fotogramas Clave
Animación Fotograma a Fotograma
El Papel Cebolla
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 12. Animaciones II

Animación por Interpolación
Interpolación de Movimiento
Animaciones de Transparencia y Color
Movimiento a lo Largo de un Trazado
Interpolación de Formas
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades



TEMA 13. Creación de Animaciones Interactivas

ActionScript

Panel Acciones

Creación de Botones Interactivos

Asignación de Acciones a Fotogramas

Acciones Condicionales

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 14. El Lenguaje ActionScript

Sintaxis

Variables y Tipos de Datos

Estructuras de Control de Flujo

Funciones Predefinidas

Creación de Funciones Personalizadas

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 15. Objetos de ActionScript

Utilización de Objetos Predefinidos

Creación de Objetos Personalizados

Líneas de Tiempo Múltiples y Rutas de Destino

Control de Clips de Película

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 16. Interacción Básica con ActionScript

Creación de un Cursor Personalizado

Arrastrar y Soltar

Captura de la Pulsación de una Tecla

Creación y Eliminación de Clips de Película

Establecer el Color de un MovieClip

Detección de Colisiones

Precarga de la Película

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 17. Obteniendo Información

Creación de Formularios

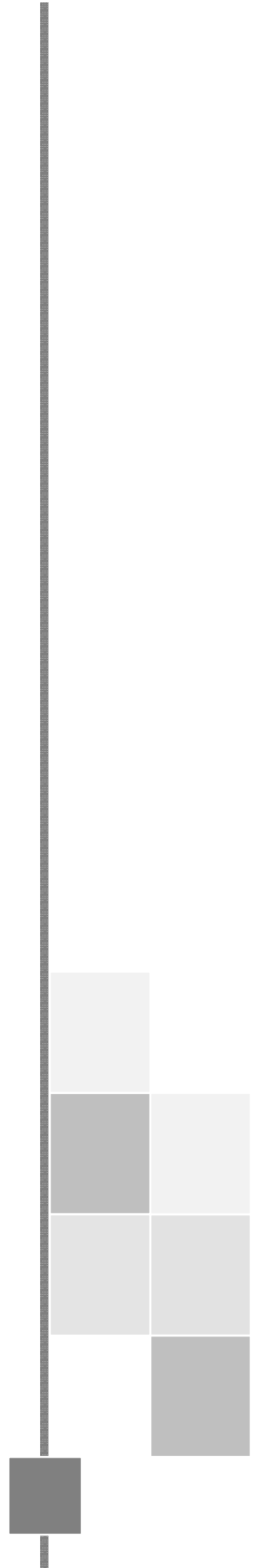
Cargar Variables desde un Archivo

Control y Envío de Mensajes al Reproductor Flash

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades



TEMA 18. Sonidos

Los Sonidos en Flash 8.0

Importar Sonidos

Añadir un Sonido a la Película

Añadir un Sonido a un Botón

Edición del Sonido

Compresión y Exportación del Sonido

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 19 Publicar y Exportar una Película I

Optimización de Películas Flash

Comprobación de la Velocidad de Descarga

Publicar la Película

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

TEMA 20 Publicar y Exportar una Película II

Publicar otros Archivos

Exportar a otros Formatos

Ver la Película en la Web. Uso de OBJECT y EMBED

Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

Glosario

Bibliografía

